

WANTED

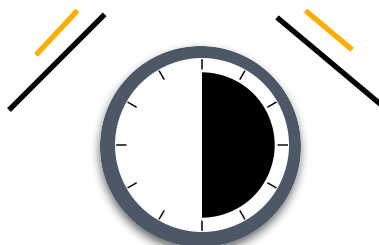
DEAD OR ALIVE



BALLE AUX PRISONNIERS SANS BALLON



Un savant mélange entre « La balle aux prisonniers »
et « Le foot sans ballon » ! Rapidité, stratégie,
cohésion d'équipe, esquives ... tout est là !





Augmenter le niveau de difficulté : réduire le temps pour se diriger vers les cerceaux, réduire la taille du ballon, ...



2 équipes avec 2 joueurs désignés pour être dans le camp adverse avec un ballon. Pour les **joueurs à l'intérieur de la zone de jeu** : 1 joueur de l'équipe A désigne 1 joueur de l'équipe B par son prénom et une couleur de cerceaux. Il a 5 secondes pour se rendre dans le cerceau correspondant. S'il réussit, le joueur de l'équipe B désigne 1 joueur de l'équipe A à son tour. S'il échoue, il est éliminé. Pour les **joueurs situés sur les côtés du terrain** : ils doivent toucher avec le ballon, sans rebond au sol en amont, un joueur adverse. Il se retire du terrain 10 secondes s'il est touché avant de pouvoir revenir. Si le ballon est capté au vol, il est automatiquement rendu aux joueurs adverses présents sur les côtés. Le jeu se termine lorsqu'une équipe n'a plus de joueurs sur le terrain.

L'espace de jeu est à déterminer selon les caractéristiques des participants.

